



REGULAMENTO

Festival da Bola 2019

Misto – 20:30 hs

Veterano – 19:15 hs

Sênior – 19:15 hs

Master – 20:30 hs

Superstar - sábados 09:00 / 10:15 / 18:30 / 19:45 hs

INTRODUÇÃO

Com o intuito de organizar e disciplinar a realização das competições esportivas, organizadas e desenvolvidas no Esporte Clube Santo André. Por determinação da atual Diretoria, e em conformidade com o Capítulo XIII, artigo 23 do Estatuto Social vigente, resolve instituir o presente Regulamento, o qual será observado e cumprido quando do desenrolar do torneio denominado, “Festival da Bola 2019”.

CAPÍTULO I – DA ORGANIZAÇÃO

ARTIGO 1 – A organização e a direção sob a responsabilidade do Departamento de Esportes, e designado como Festival da Bola 2019, que será orientado e comandado pôr uma Comissão Geral, escolhida pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

ARTIGO 2 – O Festival da Bola 2019 estará sob a responsabilidade da Coordenação de esportes, diretoria de esportes e departamento jurídico devidamente nomeada pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

ARTIGO 3 – O Festival da Bola 2019 será disputado nas seguintes categorias:
Parágrafo Único – Poderão participar todos associados nascidos a partir de 2001.

Misto

Veterano

Master

Sênior

Superstar

ARTIGO 5 – O sistema de pontuação seguirá o seguinte critério:

- Vitória – 3 pontos
- Empate – 1 ponto cada
- Derrota – Nenhum ponto

ARTIGO 6 – Serão adotados os seguintes critérios de desempate para todas as categorias:

- WO
- Maior número de vitórias
- Melhor saldo de gols
- Maior número de gols pró
- Menor número de gols contra
- Equipe mais disciplinada
- Sorteio

ARTIGO 7 – Forma de disputa:

As equipes jogarão entre si em turno e retorno, classificando – se as 8 equipes.

As equipes da categoria superstar jogarão em 3 turnos, classificando – se as 8 equipes.

2ª Fase: (Quartas de final)

1° x 8°

2° x 7°

3° x 4°

5° x 6°

O melhor classificado na 1ª FASE, irá enfrentar o pior colocado nos chaveamentos, até a FINAL. Exemplo: caso o 1º colocado ganhe o confronto contra o 8º, ele irá enfrentar o pior colocado que avançou entre as 4 equipes semifinalistas. **SEMPRE CONSIDERANDO A CLASSIFICAÇÃO DA PRIMEIRA FASE** (turno e retorno),, ressaltando que os pontos são computados somente na primeira fase (turno e retorno).

No caso de empate, no saldo de gols, nos dois jogos, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a semifinal.

Obs.: A equipe que conceder WO nesta fase estará eliminada do Campeonato

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na fase anterior passará para a semifinal.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor **SALDO DE GOLS**. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase semifinal.

Obs.: A equipe que conceder WO a partir desta fase estará eliminada do Campeonato.

3ª Fase: (Semifinal)

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a finais.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor **SALDO DE GOLS**. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase final.

4ª Fase: (Final)

Será realizado jogo ÚNICO, Não havendo vantagem para nenhuma das duas equipes finalistas.

No caso de empates, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida.

- **DISPUTA DE 3º COLOCADOS** em jogo único, em caso de empate, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida.

ARTIGO 8 – Os jogos serão realizados dentro do tempo de jogo:

MISTO- 35 x 35 / VETERANO- 35 x 35 / MASTER-35 x 35

SENIOR-35 x 35 / SUPERSTAR 35 x 35

ARTIGO 9 – Uma vez efetuada a inscrição, o atleta tem plena consciência de sua responsabilidade para com os demais companheiros de equipe e adversários, bem como a ciência de suas condições físicas e de saúde, isentando o Esporte Clube Santo André das responsabilidades por acidentes decorrentes da sua participação na competição.

Parágrafo Único – Será de responsabilidade do atleta, apresentar atestado médico de saúde antes do início da competição ou assinar um termo de responsabilidade, o atleta que encontrar-se com o atestado vencido não poderá participar do campeonato.

CAPÍTULO II - DISPOSIÇÕES GERAIS

ARTIGO 10 – Todas as equipes terão um representante. E este será o único a representar e tem total responsabilidade sobre a equipe junto ao Departamento de Esportes e Diretoria de Esportes qualquer solicitação realizada pelo representante deverá ser entregue ao departamento de esportes por escrito ou por e-mail.

ARTIGO 11 – Todo atleta deverá se apresentar ao mesário para validação da súmula.

§ I – Em todas as categorias, todo atleta que comparecer ao campo de jogo uniformizado e assinar a súmula, deverá obrigatoriamente jogar ao menos 20 minutos interruptos.

§ II - Os atletas poderão abrir mão desta prerrogativa conforme parágrafo primeiro, caso haja qualquer problema físico ou de saúde, este fato deverá ser relatado em súmula pelo próprio jogador.

§ III – A equipe que descumprir os parágrafos acima citados será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral, independente do resultado da partida, estes pontos não serão revertidos a equipe adversária.

§ IV - O atleta poderá participar de outra categoria desde que esta esteja incompleta conforme artigo 13 parágrafo VII deste regulamento.

§ V - A equipe que estiver completa fica vetada a utilização do atleta de outra categoria. Caso contrário, o fato em questão deverá ser anotado em súmula.

§ VI - Qualquer reivindicação ou reclamação deverá ocorrer no prazo máximo de 24 horas, após o término da partida.

ARTIGO 12 – O jogador poderá, em qualquer horário de sua chegada, atuar na sua equipe.

ARTIGO 13 – As regras do Festival da Bola 2019 terão os seguintes critérios:

§ I - Não haverá limite para substituições de jogadores dentro da sua categoria.

§ II - As substituições poderão ser feitas com o jogo em andamento, somente com a autorização do auxiliar ou do árbitro da partida.

§ III - Não será permitido o uso de chuteiras (qualquer tipo) que apresente TRAVAS OU CRAVOS.

§ IV - Não será permitida a participação de atletas que não estiverem uniformizados (o uniforme deverá ser o mesmo entregue pelo Depto. de Esportes, no início do campeonato).

§ V - Aos goleiros será permitido o uso de calção de goleiro ou calça de roupão.

§ VI – É obrigatório o uso de caneleiras.

§ VII - Os atletas das categorias **MISTO, MÁSTER E SUPERSTAR** poderão atuar somente pela sua categoria. Os atletas da categoria **SENIOR** poderão também atuar pela categoria **MASTER**. Os atletas da categoria **VETERANO** poderão também atuar pela categoria **MISTO**.

§ VIII - Caso seja comprovado má fé pôr parte do atleta ou da equipe, a mesma será julgada pela departamento de esportes e diretoria de esportes.

§ IX - O goleiro será o único atleta a atuar na sua posição, desde que o goleiro titular esteja ausente, respeitando o limite de idades das categorias, (Misto na categoria Veterano/Veterano na categoria Misto) (Master na categoria Sênior/Sênior na categoria Master).

Parágrafo Único – A partir da 2º Fase os jogadores poderão atuar somente na sua categoria. (exceto os goleiros).

ARTIGO 14 – Os jogos deverão iniciar-se nos horários previstos nas tabelas, havendo tolerância de 10 minutos para o primeiro jogo. Caso haja algum atraso, o tempo não será descontado na partida.

§ I - Caso uma das equipes esteja incompleta (mínimo de 7 atletas) no horário previsto para início da partida, será considerado W.O. (A equipe pode utilizar do Artigo 13 parágrafo VII).

§ II - No caso de uma equipe jogar com o número limite de 7 atletas e houver alguma expulsão, a partida será encerrada. A equipe que estiver com o maior número de atletas implicará no que segue:

§ III - Se a equipe com maior número de atletas estiver vencendo por placar inferior á 3 gols de diferença, á equipe será bonificada com saldo de 3 gols de saldo nesta partida.

§ IV - Se a equipe com maior número de atletas estiver perdendo, o resultado será de 3 X 0 a favor desta equipe.

§ V - Se a equipe abandonar o jogo antes do término da partida será penalizada, o resultado será 5 x 0 em favor da equipe adversária.

§ VI - Os casos omissos serão julgados pelo **Departamento de Esportes e Diretoria de Esportes**.

ARTIGO 15 – As partidas que necessitarem ser paralisadas pôr más condições do campo, falta de energia ou outros motivos, irá ser aguardado o posicionamento do árbitro junto ao departamento de esportes para o seu reinício. Persistindo a impossibilidade de reinício, a mesma estará suspensa e sua definição obedecerá ao seguinte critério:

§ I - Se a interrupção ocorrer até a metade do 2º tempo (menos de ¾) da partida, será disputado o tempo faltante em outra data, prevalecendo o resultado até o momento da paralisação.

§ II - Se a interrupção ocorrer após a metade do 2º tempo, a mesma será considerada encerrada, prevalecendo o resultado do momento da paralisação como resultado final.

§ III - Em caso de complemento de uma partida, os atletas a participarem do reinício da mesma deverão ser os mesmos que estavam em campo na hora da paralisação, prevalecendo ainda às punições (cartões amarelos e vermelhos) da partida paralisada.

ARTIGO 16 – O atleta que faltar 6 (seis) jogos sem justificativa, durante todo o campeonato, poderá ser eliminado pelo departamento de esportes

Parágrafo Único – O atleta terá o direito de justificar apenas 3 faltas durante o campeonato.

ARTIGO 17 – Após o término da primeira fase (turno e retorno), não serão permitidas inscrições de atletas de lista de espera por eliminação de qualquer natureza.

ARTIGO 18 – O Atleta que não apresentar-se ao mesário, e for constatada qualquer irregularidade com este atleta, sua equipe será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral além da punição dada ao atleta pela comissão organizadora.

PENALIDADES

ARTIGO 19 – A aplicação de cartões amarelos (advertência) durante a competição implicará no que segue:

§ I - O atleta que recebeu cartão amarelo poderá participar das outras categorias.

§ II - **Os cartões amarelos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.**

§ III - O atleta suspenso por série de cartões amarelos não poderá atuar em nenhuma das categorias.

§ IV – O representante ou atleta tem até 24 horas antes da partida para pedir a revisão de cartões e suspensões.

ARTIGO 20 – A aplicação de cartões Vermelhos (expulsão) durante a competição implicará no que segue:

§ I - O atleta que receber o cartão vermelho estará expulso do jogo e não poderá jogar em outra categoria neste dia ou na mesma rodada.

§ II - O atleta que receber o cartão vermelho, independente de qual categoria recebeu, cumprirá a suspensão no jogo seguinte em todas as categorias.

§ III – Os cartões vermelhos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.

PARÁGRAFO ÚNICO – O Atleta suspenso não poderá em hipótese alguma atuar em nenhuma categoria na rodada em que estiver cumprindo a suspensão.

ARTIGO 21 – A suspensão pôr série de cartões amarelos ou vermelhos durante a competição será cumulativo e implicará no que segue:

	CARTÕES	PUNIÇÃO
Primeira Série	2 amarelos ou 1 vermelho	1 jogo de suspensão
Segunda Série	+2 amarelos ou + 1 vermelho	+2 jogos de suspensão
Terceira Série	+2 amarelos ou +1 vermelho	+3 jogos de suspensão
Quarta Série	+2 amarelos ou +1 vermelho	Eliminação do Campeonato

***Os cartões amarelos e vermelhos NÃO serão zerados no transcorrer do campeonato.**

ARTIGO 22 – O atleta que estiver suspenso pôr cartão vermelho ou série de amarelos, e atuar na sua equipe, na data da suspensão:

PENA: A equipe que utilizar o atleta suspenso perderá os pontos da partida, e será penalizada com a perda de mais 3 pontos na classificação geral.

A equipe adversária será beneficiada com 3 pontos.

No caso de disputa na 2ª Fase do campeonato a equipe será automaticamente eliminada.

ARTIGO 23 – O jogador envolvido em relatório de agressão á árbitros, mesários, autoridades, torcedor associados, jogadores ou outros, tomar cartão vermelho, estará suspenso dos jogos até o julgamento ou liberação do departamento jurídico.

Parágrafo Único – A equipe de arbitragem tem o dever de relatar qualquer ocorrência realizada dentro da partida.

NOTA: O período em que o atleta estiver afastado dos jogos será considerado para o cumprimento da pena.

IMPORTANTE: Todo atleta suspenso cumprirá sua pena na próxima rodada.

CAPÍTULO III – DAS QUESTÕES DISCIPLINARES E PENALIDADES

ARTIGO 24 – Todos os atos de indisciplina praticados pelos atletas inscritos no presente Campeonato serão responsabilizados pelo Departamento Jurídico, o qual aplicará a punição de advertência, suspensão ou eliminação de acordo com a gravidade do ato conforme punições.

ARTIGO 25 – Entende-se por Atos de indisciplina, no âmbito do torneio:

§ I - O atleta não poderá participar da partida de futebol com uniforme incompleto ou irregular, conforme Artigo 13, parágrafo IV. Pena de advertência.

§ II - Abandonar o local da partida durante seu transcurso sem permissão do árbitro: Pena de suspensão de 1 a 3 jogos;

§ III – Em caso de reincidência do parágrafo II a pena será a de suspensão de 5 jogos;

§ IV - Agredir moralmente quaisquer das autoridades da partida, funcionário do Clube, jogadores ou demais associados, bem como, incentivar a violência: Pena de suspensão de 2 a 5 jogos;

§ V - Tentar agredir fisicamente, quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados, : Pena de suspensão de 3 a 6 jogos.

§ VI – Agredir fisicamente quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados: A pena será de eliminação do Torneio e impedimento de se inscrever no próximo campeonato se for aplicado durante a 2ª fase do campeonato, independente de quem iniciou a agressão física / desentendimento;

§ VII – O atleta que estiver suspenso por ato de indisciplina deverá cumprir a suspensão em todas as categorias e em todos campeonatos em que participa do campeonato;

§ VIII – TODAS AS ELIMINAÇÕES POR QUALQUER TIPO DE AGRESSÃO SERÃO SUMARIAS.:

ARTIGO 26 – Ocorrendo agressões físicas ou morais a quaisquer das autoridades da partida, funcionários do Clube, jogadores ou demais associados, ou no caso de lance anti desportivo ou desleal, que resulte em dano físico, contusão e/ou lesão no âmbito da partida, o atleta sofrerá as punições descritas acima, sem prejuízo da possibilidade de aplicação de outras punições previstas no Estatuto Social do Clube, a ser decidida pela Departamento Jurídico.

CAPÍTULO IV – ENTRADA E SUBSTITUIÇÕES DE JOGADORES

ARTIGO 31 – Qualquer substituição de jogador deverá ser solicitada por escrito pelo representante para a troca a definição a cargo da diretoria e departamento de esporte.

PREMIAÇÃO

- A equipe campeã de cada categoria receberá um Troféu, que será oferecido ao Patrocinador.
- As equipes das categorias receberão medalhas do 1º ao 3º colocado, nas categorias SUPERSTAR, SENIOR e MASTER.
- MISTO e VETERANO somente medalhas para 1º e 2º colocados e troféu oferecido ao Patrocinador.
- A melhor defesa (troféu entregue ao principal goleiro da equipe) e artilheiros, em cada categoria, receberão troféus.

Visite o nosso site e o quadro de avisos em frente ao Depto. de Esportes, para alterações e informações atualizadas sobre o campeonato www.ecsantoandre.com.br

**CUIDEM BEM DE SEUS UNIFORMES!!!
ESTAREMOS COBRANDO PELAS CAMISAS,
CALÇÕES E MEIAS EXTRAS**

Depto de Esportes 2019

E. C. SANTO ANDRÉ